**TALLER**

**NOMBRES**

:

Frank deiby ruiz carreño

**GRADO**

9-2

:

**FECHA**

:

**INSTITUCIÓN EDUCATIVA LICEO PATRIA QUINTA BRIGADA**

INFORMÁTICA

TALLER

1

-

REPRESENTACION DIGITAL

DE LA INFORMACIÓN

PROF. CARLOS H. RUEDA C.



21/05/20200

Después de estudiar las Guía 1 y 2, podrá resolver el siguiente taller.

En los siguientes ejercicios, convertir los números de binario a decimal. Por favor escribir el procedimiento para validar la respuesta.

|  |
| --- |
| ***Tener en cuenta***  Para entregas digitales:   1. Imprima este taller y resuelva los ejercicios aquí mismo. Si necesita alguna hoja adicional puede usarla. 2. Escanear o tomar una foto (foto nítida) al taller resuelto -y a la hoja adicional, si la necesito- con el procedimiento y la respuesta. 3. Por favor realizar las operaciones en orden y encerrar las respuestas. 4. Para subir la tarea puede:    1. Pegar las fotos en Word y guardar el documento con su nombre completo y subir el documento Word    2. Subir las fotos a servicios de almacenamiento externo como Google Drive. Dropbox, Flickr o Google Photos, etc., y luego adjuntar el link de sus imágenes al envío de su tarea. |

1. Convertir 256)10 → ¿ )2

256) 10=(100000000)

1. 1025)10 → ¿ )2

1025) 10=(10000000001)

1. 101010)10 + 1010)2 → ? )2

*"El genio es un uno por ciento de inspiración y un noventa y nueve por ciento de sudor."*

*Thomas A. Edison Página* ***1*** *de* ***1***